# ZEPHYR-BOSS/DÜŞMAN/NPC-DENEME 1

## BOSS

**ARCHANGEL OF LIFE & EVOLUTION-PROKARYOTE**

Canlıların ve hayatın yaratıcısı, hükmedicisi olan bu varlığın subdomain’i, kendisidir. Boyutları, insan ötesindeki bu Archangel denen varlıklar için bile anormal derecede büyüktür ve bu sebepten ötürü Hirmiel’in kendisini hapsedebilmek için yapabildiği tek şey, Bedenini, hayati organlarından, ya da bu uhrevi bedende hayati organların karşılığı olan yönetim mekanizmaları her neyse o mekanizmalardan ayırmak olmuştur.

Prokaryote, bu halinde hala canlıdır, ancak Hirmiel onu bitkisel hayatı andıran donuk bi durumda mahrum bırakmıştır. Prokaryote, bedeni üzerindeki kontrolünü kaybettiğinden, Domain’e yolu düşen çeşiti canlılar onun bu devasa vücudu üzerinde ekosistemler oluşturmuş, çeşitli küçük komüniteler kurmuşlardır.

\*Boss’un domain’in kendisi olduğu ‘’grand reveal’’ , boss savaşından hemen önce yapılabilir. Boss olarak savaşacağımız kısım ise Prokaryote’un vücudunun içindeki çeşitli savunma mekanizmaları ve hayati organları olabilir.

\*Bu subdomain’deki düşmanlar daha organik, biyolojik tipte olabilir.

## DÜŞMAN

**ARCHANGEL OF EVOLUTION & LIFE AND THE FAILED EXPERIMENTS**

LIFE, insanları yaratana kadarki süreçte, SOUL ortaya çıkmadan önce ve SOUL’un varoluşunun ilk anlarında bilinç sahibi yaşam ortaya çıkarmak için uzunca bir süre deneyler yapmıştır ve bu deneyler sonucunda insan dışında farklı ırklar ortaya çıkar.

**\***The Failed Experiments başlığı altındaki düşman tipleri, subdomain’lere özel düşman tipleri değildir, her subdomain’de basic veya mini-boss düşman olacak şekilde karşılaşılabilir. Subomain spesifik düşmanlar ayrı bi başlık altında belirtilecektir.

**MYTHICAL BEASTS**

İlk deney ürünleridir. Bu grup zamanla insan mitlerindeki yaratıklara dönüşmüştür. Ancak bu yaratıkların asıl halleri, insan mitlerindeki tasvirleri gibi ihtişamlı ve kudretli figürler değildir, çoğu tıpkı Archangel’ların kendisi gibi ürkütücü, yıpranmış, çarpık görünümlere sahiptir.

**SHELLS**

Deneylerin, insandan bir önceki aşaması gibi düşünebilir, form olarak insanı andırmaktadırlar, ancak ruhları yoktur. bu nedenle herhangi bir duygu ifadesi göstermezler, konuşmazlar, herhangi bir şekilde iletişim kurmazlar, birileri ya da bir şeyler onlara amaç verene kadar, herhangi bir amaçları yoktur.

Herhangi bir kıyafet, vücutlarını gizleyecek kıyafetler kullanmazlar, ancak biyolojik olarak cinsiyetleri de yoktur, üreme organları da. Yeterince insana benzemektedirler, ama aynı zamanda insan olmaktan çok uzak varlıklardır.

**\***Esin kaynağı: Attack on Titan titanları, uncanny valley kavramı

**\***Basic düşmanlardan biri olabilir. Ancak kendisine saldırınca provoke olan yıkık npc tipi düşman da olabilir.

**ALIENS**

Life’ın deneylerinin dünya dışındaki gezegenlerdeki ürünleridir, bu varlıklarda ruh olmasa da bilinç kazanıp yolu domain’e düşenler olmuştur (bkz: VENTURERS, Terror Beings)

**VENTURERS**

Archangel Domain’e bir şekilde yolu düşmüş, bilinç sahibi insan ve insan olmayan varlıklardır.

**ADVENTURERS**

Domain’e yolu düşen insanların çoğu, karşılaştıkları saf kudret, büyüklük ve ihtişam karşısında, akıl sağlıklarını koruyamamaktadırlar. Birçoğu bu sebeple geri dönüş yolunu kaybetmekte, dönebilenler ise sonsuza kadar değişmiş olarak dönmektedir.

Adventurer’lar, bir şekilde akıl sağlıklarını ve kimliklerini koruyabilmiş insanlardır, tabi, böyle bir alemde ne kadar aklıselim kalınabiliyorsa…

**TERROR BEINGS**

Domain’e yolu düşen bilinç sahibi uzaylı varlıklardır, hiçbir dünya mitolojisinde kendileri hakkında hiçbir şey yer almaz, varlıkları tam bir gizemdir, birinci gözden şahit olunduğunda bile, tam olarak anlaşılması mümkün olmayan varlıklardır.

Terror Beings isimlendirmesi, kendilerine şahit olan insanların yarım yamalak notlarından gelmektedir: Bu notlara göre, bu varlıkların insanda uyandırdığı tek duygu dehşettir.